

わかての会 R5 年9月3日(日)13:30~15:00 ~心理ゲームを使ったコミュニケーションツール~

3回目の「わかての会」活動です。今回は下記の日程で行いました。写真で様子をご覧ください。

参加者は会場9名、ズーム2名。3つのグループに分かれてグループワークをして、その後にそれぞれのグループの内容を話しました。

はじめに理論の話です。「心理テスト」は、妥当性と信頼性が必要とされているが、今回するものは妥当性と信頼性はなく、「心理テスト」とは言えないかもしれないが、心理的な知見を元にアイスブレイク的なものということで提供してもらい、参加者は体験しました。

1. 相手の顔つきで相手を判断してしまうことはありませんか？…人間には様々な人格があるけれど、人は自分の考えと同様に人も考えると思いがち。レクに誘ったら笑顔で参加してくれると支援者は嬉しくなるが、ここでの気づきは、『もともと陰しい顔つきの人かもしれない、無表情が当たり前の人かもしれない、または不安が大きい人なのかもしれない。顔つきが不安そうでも、心は嬉しいと思っているのかもかもしれません。人は皆同じように感じる、反応するわけではないことを理解しましょう。』でした。
2. 無人島にもっていくならゲーム…3つ選ぶとしたらを決めて発表する。
3. 自分の長所発表ゲーム…自分の良いところを3つ発表する。
4. ほめちぎりゲーム…参加者同士で相手を褒めあう、一人が全員を2回以上ほめる。
5. 動物を選ぶ心理テスト…道に迷ったときに「くま・りす・きつね・しか」の動物が現れて正しい道を教えてくれました。どの動物を選びますか？…なんと今回の中で多くの方は、シカを選びました。さすがレク指導者なのかしら？「カリスマ性」があるそうです。

担当:田中 13:30~14:30

資料を参考に課題を提供し、ファシリテータ役をしました。

担当:奥 14:30~15:00

おやつを食べながら、自分がいつも行うものについて提供。

その後、レクに使うには課題は「プラス」で進めたいねと締めくくる。

